

## **Pubblicazioni a cura del Dipartimento Educazione GAM**

### **LA GALLERIA NON È UN TUNNEL**

Bambini dai 5 agli 8 anni

Un invito a scoprire il museo secondo un percorso curioso e stimolante. Guida d'eccezione è l'uccellino raffigurato da Depero in L'aratura. Vengono proposti alcuni incontri significativi con personaggi, luoghi, strutture ed opere per capire meglio che cos'è e come funziona il museo. In vendita al Servizio Educativo e alla libreria della GAM.

- Libretto
- Manifesto operativo

### **DA CANOVA A PASCALI**

VISITA-ESPLORAZIONE SUL TEMA DEL RITRATTO

Ragazzi dagli 11 ai 14 anni

Dieci ritratti offrono lo spunto per attraversare l'intera struttura museale, consentendo ai ragazzi di cogliere le vistose trasformazioni che il linguaggio artistico registra tra Otto e Novecento; nell'itinerario s'intrecciano opere pittoriche e scultoree per favorire la riflessione anche sulle specificità delle tecniche artistiche.

In vendita al Servizio Educativo e alla libreria della GAM.

- Una copia di schede di lavoro per i ragazzi
- Dossier per l'accompagnatore

### **IL MUSEO INSEGNA**

L'ESPERIENZA DIDATTICA ALLA GAM

Genitori, insegnanti, studenti, educatori

Questo libro, ormai molto diffuso, è stato un mezzo per conoscere meglio la GAM attraverso le proposte pedagogiche progettate dal Servizio Educativo del museo.

Per facilitare la lettura, la pubblicazione è divisa in tre parti: presentazione del museo e progetto espositivo, scelte metodologiche del Servizio Educativo, selezione delle proposte didattiche sperimentate negli ultimi anni. In vendita alla libreria della GAM

### **DIETRO L'OPERA L'ARTISTA**

INTERVISTA A GIORGIO GRIFFA

Pubblico adulto, insegnanti e studenti

Questa pubblicazione vuole essere, sia documentazione di un'esperienza didattica svolta con gli insegnanti, sia materiale d'uso per chiunque voglia sviluppare una ricerca in campo artistico partendo da opere formalmente semplici, ma particolarmente raffinate per approfondire la conoscenza dell'autore: un illustre interprete contemporaneo del mestiere di pittore con opere in tutto il mondo, oltre che nelle Collezioni permanenti della GAM. In vendita alla libreria della GAM.

### **LA FOTOGRAFIA: VEDERE È RIVEDERE**

UNA SCELTA DI IMMAGINI DAI WORKSHOP CON MARIO CRESCI ALLA GAM

Pubblico adulto, insegnanti e studenti

Il quaderno presenta un campione di fotografie realizzate dai partecipanti ai workshop svolti in occasione della mostra di Mario Cresci alla GAM. La selezione, curata dal noto fotografo con l'ausilio di tre professionisti, ha voluto documentare gli esiti dell'attività che ha coinvolto più di duecento giovani sperimentatori ed ha stimolato un interessante lavoro di ricerca visiva ed espressiva che il museo ha inteso valorizzare.

In vendita alla libreria della GAM.

## **ZonArte**

### **Manuale di educazione all'arte contemporanea**

328 pp., Italiano/Inglese

Prinp Editore, Torino 2017

ISBN 978-88-99743-43-7, €25

**ZonArte Manuale di educazione all'arte contemporanea** è la pubblicazione che contiene riflessioni corali ed esempi di pratiche laboratoriali condotte dai membri dei Dipartimenti Educazione del Network ZonArte a partire dal 2010.

I testi di Flavia Barbaro e Giorgia Rochas (**GAM, Galleria Civica d'Arte Moderna e Contemporanea**), Orietta Brombin (**PAV Parco Arte Vivente, Centro sperimentale d'arte contemporanea**), Mario Petriccione (**Fondazione Merz**), Anna Pironti e Paola Zanini (**Castello di Rivoli, Museo d'Arte Contemporanea**) sono corredati da un'ampia galleria fotografica che documenta la ricerca svolta da ZonArte con i diversi pubblici e con esperti, in sedi nazionali e internazionali.

Nel volume, edito da **Prinp**, sono presenti i preziosi contributi transdisciplinari raccolti in occasione dell'**Education\_Art/Contest**, condotto da ZonArte nell'edizione di Artissima 2016.

ZonArte è un network sostenuto dalla **Fondazione per l'Arte Moderna e Contemporanea CRT di Torino**.

Per Info e contatti: [press@zonarte.it](mailto:press@zonarte.it) / [www.zonarte.it](http://www.zonarte.it)

## **GAMEOZ**

### **KIT/Gioco Puzzle multiuso**

Il prodotto **GAMEOz** è nato dalla collaborazione tra il network ZonArte e Casa Oz e dalle attività creative che i ragazzi di Casa Oz hanno svolto coordinati dallo staff del Dipartimento Educazione della GAM.

Tutti i disegni che appaiono sui tasselli sono stati realizzati dai partecipanti al progetto e stampati su cartone vegetale.

Il kit prevede più utilizzi: è un puzzle che si può sviluppare su una superficie piana ma che si può assemblare in modi sempre diversi poiché su ogni tassello è raffigurato un segmento di sentiero compatibile con gli altri pezzi.

In questi percorsi sempre nuovi potete far muovere i personaggi in cartonato che trovate all'interno del kit.

Inoltre i tasselli sono fustellati su ogni lato per permettervi di creare anche delle strutture tridimensionali.

Sull'altro lato troverete invece il protagonista dell'opera che ha ispirato i ragazzi ad immaginare questa sorta di mappa: il Marinaio Fritz Müller, dipinto dall'artista tedesco Otto Dix nel 1919 e che viene inserito in questo gioco per poterne comporre la sua figura e colorarla.